KIREK

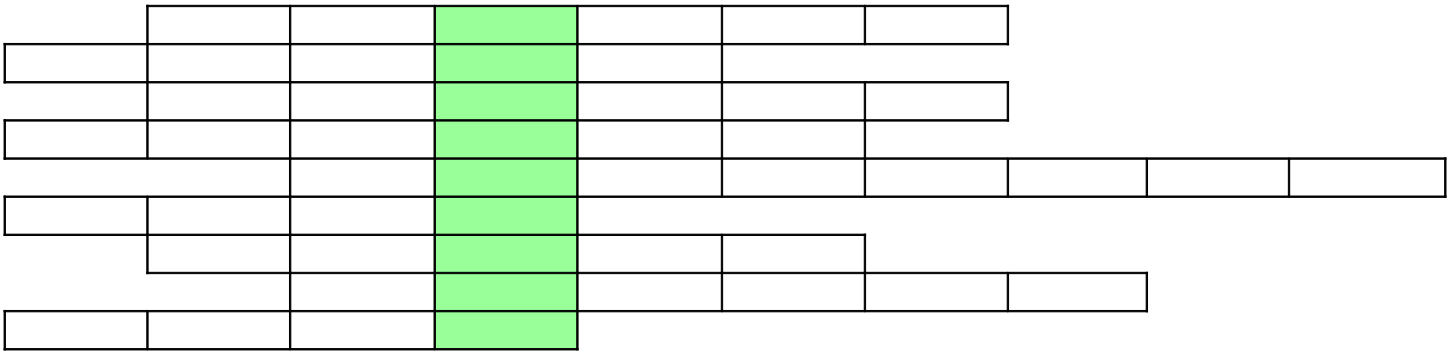
Il corso di lingua esperanto della Federazione Esperantista Italiana

La Ludangulo

de Norberto Saletti

*I seguenti giochi sono collegati alla lezione **1** del corso **KIREK** di lingua esperanto, riprendendone note grammaticali, situazioni delle letture e/o nuovi vocaboli introdotti nella lezione. Le risposte sono disponibili nella pagina **Approfondimenti** del sito del corso (www.esperanto.it/KIREK). Buon divertimento!*

Gioco 1: la colonna magica



Istruzioni: inserisci nelle caselle le traduzioni delle parole (non in ordine) del seguente elenco in modo da formare, nella colonna verde, il nome della lingua che stai studiando: ATTENDERE, CORSO, ECCELLENTE, GRAZIE, IDEA, RIPETIZIONE, SIGNORINA, STESSO, STRANIERO**.**

Gioco 2: rebus

Rebus 2, 4 = 6

bo-	parentela acquisita per matrimonio
dis-	in molte direzioni, spargimento
ek-	inizio di qualcosa, o cosa istantanea
eks-	non più, ex-
fi-	di cui vergognarsi
ge-	(gruppo di) ambosessi
mal-	contrario
mis-	in modo errato
pra-	primordiale, arcaico, proto-
	ripetizione, ri-

Istruzioni: la soluzione è data dall'unione dalle parole indicate dalle stelle verdi, la cui lunghezza è indicata nella definizione, a formare una sola parola.