

La Ludangulo

de Norberto Saletti



*I seguenti giochi sono collegati alla lezione 4 del corso **KIREK** di lingua esperanto, riprendendone note grammaticali, situazioni delle letture e/o nuovi vocaboli introdotti nella lezione. Le risposte sono disponibili nella pagina **Approfondimenti** del sito del corso (www.esperanto.it/KIREK). Buon divertimento!*

Gioco 1: la colonna magica

Istruzioni: inserisci nelle caselle le traduzioni delle parole (non in ordine) del seguente elenco in modo da formare, nella colonna verde, il nome della nazione in cui si svolge l'incontro citato nella lezione: BAGAGLIO, DOMENICA, ESCURSIONE, INFORMAZIONE, PARTIRE, PRESTO, SACCO A PELO, SCHEDA DI ADESIONE.

Gioco 2: cos'hanno in comune?

1. Ĉi-ĵaŭde ŝi havigu informojn pri biciklista ĝazo-horo.
2. Ŝajnas ke sagaca monaĥo laŭtvoĉe rifuzadis preĝi sur herbaĵo.
3. Laŭ Ludoviko Zamenhof bongustas freŝa ĉeĥa manĝaĵo kun spicoj.

Istruzioni: queste tre frasi hanno in comune una caratteristica: quale?