

La Ludangulo

de Norberto Saletti



*I seguenti giochi sono collegati alla lezione 9 del corso **KIREK** di lingua esperanto, riprendendone note grammaticali, situazioni delle letture e/o nuovi vocaboli introdotti nella lezione. Le risposte sono disponibili nella pagina **Approfondimenti** del sito del corso (www.esperanto.it/KIREK). Buon divertimento!*

Gioco 1: la colonna magica

Istruzioni: inserisci nelle caselle le traduzioni delle parole (non in ordine) del seguente elenco in modo da formare, nella colonna verde, il nome dell'associazione esperantista italiana che propone il corso KIREK: AVERE L'INTENZIONE, EBREO, ENTUSIASMO, FAR TACERE, FARE VACANZE, LA PROPRIA CITTÀ, NAVE, PECCATO, TOCCANTE, TRATTARE, UN QUINTO.

Gioco 2: la sciarada

UNUA	DUA	TUTO
XXXX Felino domestico (agg.)	XXXXX Azione del pettinare	XXXXXXXXXX Vi si nascondevano i primi Cristiani
XXXX Relativo a una vasta distesa d'acqua salata	XXXX Suono musicale di altezza definita	XXXXXXXXXX Corsa di 42 Km circa
XXX Preposizione che indica che si sta usando uno strumento	XXXX Avere fiducia in qualcuno	XXXXXXXXX Tradire

Istruzioni: trova le parole della colonna **Tuto** composte dall'unione di due parole (colonne **Unua kaj Dua**). Le X definiscono la lunghezza delle parole, in esperanto.